

## IL VILLAGGIO DEGLI GNOMI



Il Villaggio degli Gnomi è situato nella zona del Parco Daini; i bambini troveranno 8 casette a loro misura, e potranno divertirsi con la pallina dedicata.

Il kit è composto da una pallina di legno personalizzata con immagine dello gnomo o elfo, un gadget, una scheda gioco. All'interno del Villaggio degli Gnomi le casette contengono vari percorsi da provare con la pallina del kit, i bambini si divertono a scoprire tutti i trabocchetti e i percorsi segreti. Inoltre sono presenti piste e torre sempre adatte al gioco con la pallina.

La scheda gioco del Villaggio degli Gnomi è da compilare collegando lettere e numeri presenti in forma di cartellini sia internamente che esternamente le casette.

## IL FANTABOSCO

Il Fantabosco invece consiste in 8 attività itineranti da svolgere in parte al Villaggio degli Gnomi, e in parte in giro per Sappada.

### **CACCIA AL TESORO**

Trova i cartellini numerati e riporta il simbolo, oppure rispondi ai quesiti.

Avventurati con Pinetto lungo le Borgate Antiche di Sappada, partenza e arrivo al Villaggio degli Gnomi, passando per il Parco Pineta!

Divertiti a scoprire tante curiosità sulla cultura di Sappada-Plodn!

1. Cerca il cartellino e disegna il simbolo n.1 nascosto sulla chiesetta del Villaggio degli Gnomi.
2. Dipinta su una casa in Borgata Cottern c'è una poesia: cosa trovi se cerchi a Sappada?
3. A quale Santo è dedicata la Cappellina di Borgata Hoffe?
4. Cerca il cartellino n.4 in Piazzetta Hoffe e riporta il simbolo; lo trovi nei pressi della ruota del mulino
5. La fontana di Borgata Fontana in che anno è stata costruita?
6. Cerca l'audioguida in Borgata Kratten e riporta l'ultima parola dell'audio del narratore (ITA)
7. Girati e osserva il Murales di Borgata Kratten; cosa rappresenta?
8. Suona la campanella nei pressi del piazzale Seggiovia Sappada 2000, di fronte al carro con i buoi in Borgata Soravia e riporta il simbolo del cartellino n.8

Ora scendi al Parco Pineta, troverai i nostri amici PINI e potrai giocare con loro! Dopodiché prosegui la strada che ti riporterà velocemente al Villaggio degli Gnomi! Prima di ripartire però...:

9. Cerca il cartellino n. 9 sulla torre di arrampicata e disegna il simbolo.
10. Bentornato! La tua Caccia al Tesoro termina con questo ultima domanda: scrivi/disegna la casetta o il gioco che più ti ha divertito al Villaggio... gli Gnomi sono curiosi!

### **CACCIA AL TESORO DEGLI ELFI - GEOCACHING\***

Gli elfi, si sa, sono dei gran dispettosi, ma sapevi che sono dei gironzoloni? Adorano le montagne di Sappada, e questa volta si sono divertiti a nascondere degli indizi ... ecco le coordinate dei punti:

1. N 46 33.930, E 012 41.371 – CASETTA NEL PARCO – FACILE
2. N 46 33.694, E 012 41.281 – BACHECA – FACILE
3. N 46 33.821, E 012 41.714 – CARTELLO CAI – MEDIO
4. N 46 34.080, E 012 42.126 – SASSI E RADICI – DIFFICILE
5. N 46 34.176, E 012 42.015 – INSEGNA – DIFFICILE

6. N 46 34.105, E 012 41.607 – PORTA FIORI PARTICOLARE – MEDIO

7. N 46 33.961, E 012 41.047 – TARGA AREZZO E FIORI – MEDIO

### **VOLA CON LE POLVERI DI FATA**

Fatina Iris è una grande amica degli Gnomi, e con la sua bacchetta di stella può fare delle magie pazzesche: le forme diventano colorate!

Collega i colori e le forme all'interno della sua casetta al Villaggio.

### **PLODAR PÈRKUI HERO**

Vuoi diventare un giovane eroe delle montagne di Sappada? Non sarà facile, pochi ci riescono!

Dovrai raggiungere i 6 luoghi indicati sulla mappa, trovare il pannello con Pinetto e marcare la mappa negli spazi corrispondenti con il punzonatore arancione... Buon divertimento piccolo Eroe!

### **DIPINGI CON I COLORI MAGICI**

Una strana creatura si aggira nei nostri boschi... sembra burbero ma in realtà è un tenerone! Stava facendo legna nel bosco, ma l'Elfo dispettoso gli ha gettato addosso le polveri colorate... che aspetto avrà adesso il nostro amico?

Colora così:

1 arancione 2 rosso 3 azzurro 4 grigio 5 giallo 6 verde 7 marrone



### **SCONFIGGI L'ELFO CATTIVO**

Gli elfi del bosco sono creature dispettose, irriverenti, e combinano un sacco di pasticci! Questa volta sono stati mescolati tutti i profumi del bosco e gli oggetti! Aiutaci a rimmetterli al loro posto, ma attenti al trabocchetto dell'elfo!..ma attento, c'è un trabocchetto: controlla anche le nicchie esterne!

### **GIOCA CON GNOMO PAUL\***

Uno Gnomo nel tronco ti aspetta qui: N 46 34.194, E 012 42.044  
Trova il bottone nascosto e lui ti spiegherà come trovare la parola magica!

### **DIVERTITI CON GNOMO PAUL**

Il Villaggio è un luogo di divertimento per i nostri amici Gnomi! Qui lavorano, si riposano, mangiano e ... giocano! Divertiti con loro giocando con la tua pallina magica: collega numeri e lettere e ricorda... le palline seguono percorsi imprevedibili!

Le mappe gioco una volta terminate andranno imbucate nella cassetta della posta di Gnomo Paul, all'interno del Villaggio; a fine stagione verranno sorteggiate delle schede che vinceranno premi a sorpresa.

Nei kit (Villaggio Gnomi e Fantabosco) sono presenti alcune palline "speciali", con il simbolo della Scia di Pera, un legame profondo ci lega a questo progetto a dedica del nostro amico Pera. La pallina speciale farà vincere un importante premio! (contattare Pro Loco Sappada).

**Parte del ricavo dei kit verrà devoluto alla ricerca medica.**

### **\*COME TROVARE I PUNTI UTILIZZANDO GOOGLE MAPS SU SMARTPHONE**

*Per cercare un luogo, inserisci le coordinate GPS di latitudine e longitudine su Google Maps.*

*Come inserire le coordinate per trovare una posizione:*

*1. Apri Google Maps sul telefono.*

*2. Inserisci le coordinate indicate nella casella di ricerca.*

*Esempio di coordinate: N 46 33.930, E 012 41.37*

*Si ricorda che le coordinate possono variare anche di qualche metro a seconda del dispositivo usato!*